

CDT dla seniorów

Centralny Dom Technologii to przestrzeń stworzona do edukacji technologicznej, oferująca interdyscyplinarne warsztaty i konsultacje dla osób w każdym wieku, w tym Cyfrowych Debiutantów – osób rozpoczynających swoją przygodę z technologią.

Prowadzone przez doświadczonego edukatora spotkania to świetna okazja, by zdobyć nową wiedzę i umiejętności poruszania się w cyfrowym świecie i wykorzystywania narzędzi technologicznych na co dzień. Poznajemy podstawy efektywnego i bezpiecznego korzystania z komputera oraz przydatnych aplikacji. Nauczymy się między innymi zarządzania kalendarzem, tworzenia własnej strony internetowej czy zakupy przez internet.

Serdecznie zapraszamy do uczestnictwa w poniedziałkowym cyklu Aplikacje dla Cyfrowych Debiutantów w godzinach 12:00-13:00 pod linkiem: www.cdt.pl/cyfrowidebiutanci

Dodatkowo, osoby mające konkretną trudność z obsługą komputera, smartphona lub konkretnej aplikacji mogą skorzystać z bezpłatnej, **indywidualnej konsultacji technologicznej**. Konsultacje trwają 20 minut i odbywają się w poniedziałki w godzinach od 13:10 do 14:10. Zapisu można dokonać poprzez [FORMULARZ](#) lub dzwoniąc pod numer 665 470 554.

Najbliższe spotkania:

- *Allegro* 26.04.2021

Serwis Allegro to miejsce w sieci, w którym możemy kupić wszystko. Witryna, która zaczynała jako serwis aukcyjny, obecnie jest jednym z wiodących portali e-commerce w Europie Środkowo-Wschodniej. Na spotkaniu nr 8 przyjrzymy się dokładnie zasadom funkcjonowania serwisu, dowiemy się jak szukać produktów i je porównywać, dokonywać zamówienia, wybierać płatność i sposób dostawy, a także o wielu innych, mniej znanych funkcjonalnościach Allegro.

- *Wnuki i komputer - aplikacje do kontroli rodzicielskiej* 10.05.2021

Internet i komputer to wspaniałe narzędzia do wspomaganie rozwoju dzieci. Sięgamy po nie już od najmłodszych lat życia, warto jednak wiedzieć jak robić to rozważnie - zwłaszcza jeżeli opiekujemy się wnukami, których rodzice mają konkretne wymagania dotyczące używania technologii przez ich pociechy! Dlatego też ten warsztat poświęcony zostanie sposobom, w jaki dorośli mogą kontrolować aktywność dzieci przy komputerze. Dowiemy się jak monitorować czas spędzany przed ekranem i blokować niepożądane treści przy użyciu dostępnych aplikacji.

- *Dobrostan fizyczny i cyfrowy* 17.05.2021

Ważnym obszarem życia, w którym możemy wspierać się technologią, jest ruch i aktywność fizyczna. Nasz smartfon może monitorować ile robimy dziennie kroków, mierzyć nam tempo biegu czy sugerować ćwiczenia gimnastyczne. Na tych zajęciach zapoznamy się z programami, które (oby) zmobilizują nas do systematycznej

aktywności fizycznej. Porozmawiamy też o dobrostanie cyfrowym - czyli co zrobić, żeby zachować równowagę w naszej relacji z technologią.

- **Spotify, radio, podcasty** 24.05.2021

Chociaż komputer kojarzy nam się raczej z obrazem, to nowoczesna technologia ma nam również dużo do zaoferowania jeżeli chodzi o dźwięk. To spotkanie poświęcimy na naukę różnego rodzaju programów z rodziny audio. Dowiemy się, jak słuchać muzyki przez aplikację Spotify, odbierać stacje radiowe (tradycyjne i internetowe), a także czym są podcasty i jakie programy są potrzebne do ich subskrybowania.

- **ShotCut - montaż filmowy** 07.06.2021

Dzięki obecnie dostępnym programom komputerowym, montaż wideo nie jest już zadaniem zarezerwowanym dla ekspertów. Warsztaty poświęcimy na naukę programu ShotCut - jednej z darmowych aplikacji, służących do wycinania, łączenia i obróbki materiałów wideo.

- **Prawo autorskie w Internecie** 14.06.2021

Minicykl audio-wideo zamknijemy tematem praw autorskich w Internecie. Często chcemy skorzystać ze znalezionej materiału w sieci, ale nie jesteśmy pewni czy i jak możemy to zrobić. Dlatego też na tym spotkaniu wyjaśnimy wszelkie tego rodzaju wątpliwości. Dowiemy się kiedy możemy wykorzystać zdjęcie czy tekst z Internetu, czym jest licencja Creative Commons i co to jest domena publiczna.

- **Sztuczna inteligencja** 21.06.2021

Sztuczna inteligencja to termin, który coraz częściej pojawia się w przestrzeni publicznej, często jednak bez większego zrozumienia tego, czym jest. Podczas tych zajęć poznamy znaczenie tego terminu, dowiemy się w jaki sposób technologia ta jest wykorzystywana już teraz i do czego będzie nam służyć w przyszłości, a także sami wytrenujemy nasz własny algorytm oparty na sztucznej inteligencji.

- **Gry komputerowe** 28.06.2021

Ogromną częścią przemysłu technologicznego jest rozrywka, a w szczególności gry komputerowe, które z roku na rok zdobywają coraz większą popularność nie tylko wśród dzieci i młodzieży. Podczas tych zajęć porozmawiamy chwilę o historii gier komputerowych, poznamy różne ich rodzaje, a także dowiemy się gdzie szukać w sieci darmowych i wartościowych pozycji.

Materiały filmowe z warsztatów:

- Obsługa [SMARTFONA](#)
- Obsługa [KOMPUTERA](#)
- Obsługa [APLIKACJI](#)